

RAMOWY REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH ZAWODÓW KRĘGLARSKICH NIEWIDOMYCH I SŁABOWIDZĄCYCH W BOWLINGU SPORTOWYM /TENPIN BOWLING/

1. Przepisy ogólne

Zasady gry dla zawodników niewidomych i zawodników z dysfunkcją wzroku zostały przygotowane przez Komisję Kręglarską CROSS zgodnie z wytycznymi Podkomitetu Technicznego Tenpin Bowling IBSA (International Blind Sports Federation).

Mają one na celu:

- a) popularyzację aktywnych form rehabilitacji poprzez rozwój tej dyscypliny,
- b) krzewienie kultury fizycznej wśród inwalidów z dysfunkcją wzroku,
- c) podnoszenie kwalifikacji sportowych wśród zawodników,
- d) popieranie sportowego współzawodnictwa i rozwój kontaktów międzyludzkich między zawodnikami

1.1 Zapisy regulaminu w szczególności dotyczą:

- a) rodzajów współzawodnictwa i konkurencji,
- b) zasad eliminacji, awansów oraz punktacji,
- c) zasad startów zawodników kat. B1, B2 i B3,
- d) zasad gry i sędziowania,
- e) obowiązków i praw uczestników,
- f) przestrzegania zasad fairplay,
- g) danych technicznych.

2. Ważność zasad

2.1 Wszystkie zawody muszą przebiegać zgodnie z tymi przepisami.

2.2 Interpretacja, zmiany, poprawki niniejszego regulaminu mogą być dokonane na pisemny wniosek co najmniej 20 zawodników lub 3 klubów sportowych, o ile nie są sprzeczne z zasadami zatwierdzonymi przez Podkomitet Techniczny Tenpin Bowling Federacji IBSA.

2.3 Po zaopiniowaniu przez Komisję Kręglarską, propozycje zmian są przedkładane do zatwierdzenia przez Prezydium CROSS.

3. WARUNKI UCZESTNICTWA

3.1 Wszyscy biorący udział w zawodach muszą być członkami jednego z klubów Stowarzyszenia CROSS oraz zakwalifikowani do jednej z poniższych kategorii, sklasyfikowani według zdolności wzrokowych obu oczu z najlepiej skorygowanymi wadami wzroku.

3.2 Wszyscy zawodnicy używający szkieł kontaktowych lub korekcyjnych muszą je nosić podczas kwalifikacji bez względu na to, czy zamierzają ich używać w czasie zawodów czy nie.

3.3 Kategorię sportową określa lekarz okulista. Badanie medyczne określające kategorie startowe (B-1, B-2, B3) są ważne 3 lata od daty badania, z wyjątkiem zawodników kadry, której dotyczy odrębny regulamin.

3.4 W przypadku dostarczenia nowego badania medycznego przez zawodnika posiadającego orzeczenie o znacznym lub umiarkowanym stopniu niepełnosprawności (bądź równoważne) wydanego na stałe - termin ważności badania wydłuża się dodatkowo o 2 lata.

Kategoria B1

Brak dostrzegania światła przez każde oko lub ograniczone dostrzeganie światła bez możliwości rozpoznawania kształtu dłoni bez względu na odległość i kierunek.

Kategoria B2

Rozpoznawanie kształtu dłoni do ostrości wzroku 2/60 i / lub polem widzenia poniżej 5 stopni.

Kategoria B3

Ostrość wzroku od 2/60 do 6/60 przy polu widzenia powyżej 5 stopni i poniżej 20 stopni.

3.5. Zawodnicy zakwalifikowani do kategorii B1 startują w opatrunkach medycznych, goglach zasłaniających całkowicie widzenie oraz przy użyciu barierek (poręczy prowadzących).

3.6. Organizator zawodów zapewnia:

a) opatrunki medyczne dla zawodników kategorii B1,

3.7. Po zgłoszeniu się zawodnika kat B-1 do startu sędziego:

1) sprawdza stan gogli ,

2) sprawdza stan techniczny oraz ustawienie poręczy prowadzącej używanej przez zawodnika zwracając szczególną uwagę na to, aby:

a) poręcz była poprawnie zmontowana, stabilna i ustawiona najbliżej lewej lub prawej krawędzi toru w zależności od leworęczności lub praworęczności zawodnika,

b) podstawy (stopy) poręczy nie mogą uszkadzać istniejącej konstrukcji toru i winny być ustawione tak, aby nie przekraczały linii przedłużającej wewnętrzną krawędź toru powrotu kul,

c) poręcz nie powinna być przeszkodą dla zawodników grających na innych torach,

d) zawodnik może używać specyficznej dla siebie poręczy prowadzącej pod warunkiem, że:

❖ jest dobrze zapoznany z jej obsługą,

❖ ustawiona poręcz spełnia warunki ustalone w pkt a, b i c,

❖ przestawienie i ponowne ustawienie przez asystenta poręczy, po ogłoszeniu przez sędziego komendy zmiany torów, nie powoduje opóźnienia w przyjętym harmonogramie zawodów.

3.8 W czasie startu na torach, podnoszenie, odchylenie, przesuwanie, zdejmowanie itp. opatrunku i gogli bez każdorazowej zgody sędziego jest karane ostrzeżeniem ustnym.

Po dwukrotnym ostrzeżeniu zawodnik zostaje zdyskwalifikowany,

3.9 Zawodnik kategorii B1 po zakończeniu rzutów na danym torze za zgodą sędziego może zdjąć opatrunek i gogle do momentu wprowadzenia na kolejny tor.

3.10 Zawodnik bez orzeczonej kategorii:

a) startujący po raz pierwszy w zawodach w bieżącym sezonie startowym,

b) nie posiadający badań kwalifikujących go do jednej z powyższych kategorii,

c) posiadający dokumenty zaliczające go do osób o znacznym (grupa I) lub umiarkowanym (grupa II) inwalidztwie wzroku może być dopuszczony do startu wyłącznie w kategorii B-3,

d) zobowiązany jest do dostarczenia aktualnych badań kwalifikacyjnych komisji bowlingowej w terminie do 14 dni od daty zakończenia zawodów,

e) w przeciwnym wypadku zawodnik nie jest klasyfikowany w rankingu na dany sezon startowy.

3.11 Zmiana kategorii zawodnika w trakcie sezonu startowego skutkuje przeniesieniem, w rankingu zawodniczym, od daty badania do aktualnej kategorii zawodniczej,

3.12 Zawodnicy zobowiązani są posiadać dokument tożsamości, aktualne badania kwalifikacyjne, orzeczenie o stopniu niepełnosprawności. Zawodnicy kat. B1 winni posiadać gogle.

4. RANKING tu można dodać to co pozostało z załącznika

4.1 Do rankingu wliczone są ogólnopolskie zawody bowlingowe spełniające wymogi imprez rankingowych określone przez komisję bowlingową CROSS.

4.2 Komisja bowlingowa po każdym w/w zawodach aktualizuje indywidualny ranking punktowy zawodników. O aktualnym miejscu w rankingu bieżącym decyduje suma trzech **lub więcej** najlepszych wyników osiągniętych przez zawodnika na różnych kręgielniach/

4.3 W razie równej ilości punktów w rankingu osiągniętych przez zawodników po zakończeniu sezonu startowego, o kolejności tych zawodników decyduje porównanie ilości punktów zdobytych przez nich w finale IMP a później w półfinale IMP.

5. UBIÓR – STRÓJ SPORTOWY

Zawodnicy startują:

- a) w strojach klubowych,
 - ❖ mężczyźni w długich spodniach materiałowych z wykluczeniem sztruksu, džinsu, dopuszcza się spodnie dresowe,
 - ❖ kobiety spódnice, długie spodnie, szorty), koszulki z logo klubu (zaleca się koszulki polo),
- b) w specjalnym obuwii bowlingowym.

6. PRZYGOTOWANIE DO GRY

Każdy zawodnik musi być przygotowany na kręgielni do gry 30 min przed swoim startem.

Na 15 minut przed rozpoczęciem gry zgłasza się do sędziego

Po wylosowaniu numeru toru, na którym rozpoczyna **grę**, sędzia dopuszcza zawodnika do startu w zawodach

Zawodnik, który nie zgłosi się do startu w wyznaczonym bloku, zostaje zdyskwalifikowany (z wyłączeniem przypadków losowych).

7. POCZĄTEK I KONIEC GRY

Gra zaczyna się wraz z komendą sędziego sygnalizującego start, a kończy się wraz z sygnałem sędziego do opuszczenia obszaru gry. Czas zawodnika liczy się od komendy startu tj. po rzutach próbnych do momentu wyrzucenia przez zawodnika ostatniej kuli, (kiedy ostatnia kula opuści dłoń zawodnika).

8. ZASADY GRY

Szczegółowe zasady gry określa zał. nr 1, który stanowi integralną część regulaminu.

9. WYKROCZENIA

Następujące przykłady zaliczane są do wykroczeń, jeżeli zawodnik:

- a) przekroczy linię rzutu – spalony
- b) rzuci kulą poza pole gry
- c) dotknął powierzchni pola gry jakkolwiek częścią ciała poza stopami,
- d) opuścił bieżnię bez zgody sędziego
- e) przeszkadza innym graczom w wykonywaniu rzutów.

10. DYSKWALIFIKACJA ZAWODNIKA

Sędzia może zdyskwalifikować zawodnika z następujących powodów:

- a) jeżeli zawodnik powtórzy wykroczenie, przy czym otrzymał już wcześniej żółtą kartkę, następnie czerwoną.
- b) zawodnik będzie się zachowywał grubiańsko i nie sportowo,
- c) zawodnik z kategorii B1 w przypadku zdejmowania opatrunków medycznych i gogli w czasie gry; sędzia pokazuje wtedy czerwoną kartkę, usuwa zawodnika z listy graczy.
- d) zawodnik nie stawi się do rozgrywek w wyznaczonym bloku startowym(bez uzasadnienia).

Sędzia na temat dyskwalifikacji zawodnika sporządza pisemny raport, który zostanie przesłany do Stowarzyszenia CROSS, komisji bowlingowej oraz do klubu zawodnika.

11. PROTESTY

Prawo do wniesienia protestu ma:

- kapitan w imieniu swojego zawodnika w czasie do 30 min od zaistniałego faktu.

12. PALENIE PAPIEROSÓW I SPOŻYWANIE ALKOHOLU

Zawodników obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu, spożywania alkoholu, posiłków podczas rozgrywek tj. w czasie trwania ich bloku startowego.

Zawodnik pod wpływem alkoholu nie zostanie dopuszczony do startu w zawodach.

W przypadku stwierdzenia naruszenia omawianych warunków, zawodnik może zostać okresowo zawieszony w startach w zawodach Stowarzyszenia CROSS.

ZAŁĄCZNIKI DO REGULAMINU OGÓLNOPOLSKICH ZAWODÓW KRĘGLARSKICH NIEWIDOMYCH I SŁABOWIDZĄCYCH W BOWLINGU SPORTOWYM /TENEPIN BOWLING/

Załącznik nr 1

Zasady gry

1. ZASADY GRY

Zawody są rozgrywane na kręgielniach minimum 6 torowych, zawodnik wykonuje sześć gier na dwóch lub trzech torach. Gra składa się z 10 (kolejek, rund) frame [freim], jeżeli w pierwszym rzucie zawodnik strąci wszystkie kręgle, kończy grę w tej kolejce, jeżeli nie, otrzymuje drugi rzut z kręglami, które nie zostały zbite w pierwszej kolejce.

Na jednym torze gra od 1 do 4 zawodników przemiennie. Po rozpoczęciu bloku startowego, nie będą dokonywane zmiany składu zawodników dla danego bloku. Zawodnicy startują na torach i w składach według losowania.

Podczas zawodów wszyscy zawodnicy winni mieć tożsame warunki startu – ilość zawodników na torze, ilość zmian torów, smarowanie torów.

Na polu gry może znajdować się tylko zawodnik oddający rzut.

1.1. Zawodnicy mają prawo do rzutów próbnych:

- Kategoria B1 trzy kolejki na każdym torze (3 rzuty + dobitki).
- Kategoria B2 i B3 trzy kolejki na pierwszym torze (3 rzuty + dobitki).

1.2. KATEGORIA B1

Zawodnicy omawianej kategorii grają z zastosowaniem poręczy prowadzącej (barierki) oraz z pomocą asystentów. Asystent znajduje się poza polem gry. Klub zgłaszający udział zawodników w zawodach zapewnia asystentów i poręczę.

Poręcz prowadzącą należy instalować z lewej lub prawej strony strefy podejścia do rzutu, w zależności od tego, czy zawodnik B1 jest praworęczny lub leworęczny oraz ustawiać w osi tak, aby wewnętrzna krawędź ich podstawy nie przekraczała linii stanowiącej przedłużenie wewnętrznej krawędzi rynny lub kanału. Typ poręczy nie powinien być utrudnieniem w ruchu pozostałych zawodników na innych torach.

Asystentom zabrania się przekazywania wskazówek trenerskich podczas ustawiania pozycji zawodnika w strefie wykonywania rzutu. Jediną informacją, którą można przekazywać zawodnikom jest rozmieszczenie pozostałych kręgli do strącenia, strona, na której pozostały kręgle oraz rynna lub kanał, do której/którego wpadła kula, (jeżeli kula zsunęła się z toru).

Zawodnik kat. B1 wykonuje rzut jedną ręką z rozbiegu, wykroku lub z miejsca.

Zawodnicy Kat. B1 sami pobierają kulę z podajnika przy słownych wskazówkach asystenta. Asystent może ułatwić zawodnikowi Kat. B1 pobieranie kuli z podajnika poprzez umieszczenie ręki zawodnika na odpowiedniej kuli.

Zawodnicy Kat. B1 mają prawo do umieszczania usuwalnych znaków orientacyjnych (taśmy samoprzylepne) na poręczach prowadzących, które muszą być usunięte po zakończeniu gry.

1.3. KATEGORIA B2 i B3

Zawodnicy kat. B2 i B3 wykonują rzuty jedną ręką z miejsca lub z rozbiegu,

Zawodnicy kat. B2 i B3 mogą być wspomagani przez asystentów, którzy będą informować o wyświetlanych komunikatach oraz kręglach pozostających do strącenia. Asystenci pozostają poza polem gry.

Zawodnicy wszystkich kategorii mają prawo grać własną kulą na zawodach.

Zawodnicy wszystkich kategorii mają prawo do umieszczania tymczasowych, kontrastowych i usuwalnych znaków orientacyjnych na swoim polu gry. Po zakończeniu gry znaki muszą zostać usunięte.

1.4. SYSTEM GRY

1. Wszystkie gry są rozgrywane systemem cross line czyli przemiennym na parze torów
2. Zawodnicy z toru nieparzystego po pierwszej ramce grają kolejną na torze parzystym natomiast zawodnicy z toru parzystego przechodzą na tor nieparzysty.
3. Zawodnicy rozgrywają po 5 ramek na każdym torze.
3. Po zakończeniu pełnej gry (10 ramek) zawodnicy rozpoczynają kolejną na torze, na którym skończyli grę poprzednią.
4. Rzut na niewłaściwym torze jest anulowany i zawodnik musi go powtórzyć na torze poprawnym dla danej kolejki.
5. Na parze torów rozgrywane są 2 gry, po których następuje przejście na kolejną parę torów.
6. Zawodnicy z torów nieparzystych przesuwają się w lewo natomiast zawodnicy z torów parzystych przesuwają się w prawo.
7. W zależności od ilości torów dopuszczonych do rozgrywek organizator każdorazowo określi o ile torów zawodnicy się przesuwają.

2. DEFINICJA RZUTU PRAWIDŁOWEGO

Prawidłowe wykonanie rzutu rozumiane jest, jako sytuacja, w której zawodnik:

- pobiera kulę z toru lub rynny zwrotnej kul.
- wykonuje rzut z jednej ręki z pozycji stojącej z rozbiegiem lub wykroku.
- zawodnicy B1 korzystają z poręczy prowadzących w celu wykonania rozbiegu i/lub rzutu kuli.
- Kula jest wypuszczona z rąk zawodnika mijając linię spalonego na tor gry.

Zawodnik rzucający z czwórkroku – połączenie kroków z rzutem

Pierwszy krok /pushway/ - najkrótszy, praworęczni zaczynają prawą nogą, trzymając kulę przed sobą na wysokości klatki piersiowej w pozycji zewnętrznej, wykonują zamach do przodu

Drugi krok /pendulum swing/ - wykonany lewą nogą, ręką z kulą wykonuje wahadłowy ruch w dół.

Trzeci krok /backswing/ - ponownie prawa noga, ręką z kulą wykonujemy zamasyisty ruch maksymalnie do tyłu, nie wyżej od ramienia.

Czwarty krok /slidind step/ - najdłuższy krok lewą nogą, ręką z kulą robimy zamach w przód i wypuszczamy z ręki.

3. DEFINICJA RZUTU NIEPRAWIDŁOWEGO

Rzut uznany jest za nieprawidłowy w przypadku, gdy asystent turniejowy będzie słownie lub fizycznie wskazywał kierunek rzutu zawodnikowi, który rozpoczął rozbieg do rzutu.

4. DEFINICJA RZUTU SPALONEGO

Rzut spalony występuje w przypadku, gdy zawodnik:

- a) przekroczy linię spalonego,
 - b) dotknie strefę toru, podczas rzutu lub po jego wykonaniu jakakolwiek częścią ciała (poza stopami).
- W przypadku rzutu spalonego punkty w danym rzucie nie są zaliczane

5. OPÓŹNIANIE RZUTÓW

- 5.1. Zawodnicy przygotowujący się do wykonania rozbiegu i rzutu mają następujące prawa i obowiązki:
 - a) Zawodnicy mają pierwszeństwo wyłącznie w stosunku do zawodnika podchodzącego do rozbiegu lub przygotowującego się do rzutu na torze bezpośrednio po ich lewej stronie,
 - b) Zawodnicy ustępują pierwszeństwa zawodnikowi podchodzącemu do rozbiegu lub przygotowującemu się do wykonania rzutu na torze bezpośrednio po ich prawej stronie,
 - c) Zawodnicy będą gotowi do wykonania rzutu, gdy przypadnie ich kolejka i nie będą opóźniać wykonania rozbiegu lub rzutu, jeżeli tory po ich prawej i lewej stronie są wolne.

5.2. W przypadku, gdy zawodnik nie zastosuje się do procedur opisanych w pkt 5.1, zostanie to uznane za opóźnianie rzutu. W przypadku opóźniania gry, zawodnik może otrzymać ostrzeżenie i karę.

6. ZASADY PUNKTACJI

A. Obowiązują ogólne zasady punktacji gry w bowling.

B. Punktowanie gry

Punkty uzyskane za 6 gier są zsumowane.

W przypadku remisu punktowego zwycięża zawodnik, który:

a) uzyskał w 6 grach więcej strikes (strąceń 10-punktowych),

b) uzyskał w 6 grach więcej spares (strąceń 9-punktowych),

c) w przypadku dalszego remisu decyduje wyniki dodatkowych rzutów zawodników aż do wyłonienia zwycięzcy.

Załącznik nr 2

Zasady uznawania zawodów kręglarskich za spełniające wymogi dla imprez rankingowych w bowlingu.

- 1) Udział, co najmniej **8** klubów zrzeszonych w Stowarzyszeniu CROSS, których zawodnicy byli ujęci w rankingu bowlingowym za poprzedni sezon startowy.
- 2) Organizator zapewnia spełnienie poniższych warunków:
 - a) przeprowadzenie zawodów na kręgielni posiadającej aktualny certyfikat Polskiego Związku Kręglarskiego,
 - b) sędziowie z aktualnymi uprawnieniami PZK,

Tekst jednolity Regulaminu wraz z poprawkami zatwierdzony uchwałą Prezydium CROSS nr 59/P/II/2018 z 25.02.2018

UCHWAŁA 59/P/II/2018

Prezydium zatwierdza regulamin ogólnopolskich zawodów kręglarskich niewidomych i słabowidzących w bowlingu sportowym /ten pin bowling/ po poprawkach. Regulamin w załączeniu.